

Titus Tentakel

Een spannend dobbelspel voor 2 - 4 apesterke piraten van 4 - 99 jaar om van achterover te slaan.

Auteur: Leo Colovini

Illustraties: Paletti Grafik

Speelduur: 10 - 15 minuten

Vrijbuiters en piraten, hijs de zeilen en kies zee, want op een ver eiland lokt een fabelachtige gouden schat! Die schat wordt nauwlettend door de reuzeninktvis Titus Tentakel bewaakt. Elke dag jaagt hij de brutale piratenapen weg die zijn goudstukken willen stelen. Iedereen kan dus maar beter voorzichtig om Titus Tentakel heen zeilen. Als hij de schepen echter toch ontdekt, strekt hij zijn tentakels uit en gooit alles overhoop...

Spelinhoud

1 spelbord zee, 1 Titus Tentakel, 8 schepen (2 schepen per kleur), 9 munten, 1 kleurendobbelsteen, 2 rotsen om in te steken

Spelvoorbereiding

Titus Tentakel is snel opgebouwd. Jullie moeten alleen:

- het spelbord samen met Titus Tentakel en de insteekbare rotsen optillen,
- de schepen, de munten en de kleurendobbelsteen uit de doos halen,
- het spelbord weer terug in de doos leggen,
- de rotsen in de sleuven en Titus Tentakel in het gat midden op het spelbord steken,
- de twee schepen van jullie kleuren op het startveld zetten, alle munten op het startveld leggen en
- de kleurendobbelsteen klaarleggen.

Schepen die niet worden gebruikt, blijven in de doos. En dan gaat het beginnen!



Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie de langste vangarmen heeft, mag als eerste met de kleurendobbelsteen gooien en één van zijn twee schepen langs de kleurenvelden over de woelige baren naar het schateiland verzetten.



Regels voor het zetten

- Je zet altijd in de richting van de pijl tot het eerstvolgende vrije veld met de gegooide kleur.
 - Op een kleurenveld mag altijd maar één schip staan.
 - Als er geen vrij veld met de gegooide kleur meer vóór je ligt, zet je meteen tot bij het schateiland (zie **schateiland**).
 - Als je rood hebt gegooid, moet je na je zet ook Titus Tentakel wakker maken (zie **Titus Tentakel**).
- Daarna is de volgende speler aan de beurt en gooit met de dobbelsteen.

Titus Tentakel

Als je Titus Tentakel boos hebt gemaakt, gooit hij het spel helemaal overhoop:

- draai Titus Tentakel op het spelbord rond, zodat zijn tentakels zo veel mogelijk schepen van je tegenspelers kunnen raken.
- **Tip:** De schepen achter de in het spelbord gestoken rotsen zijn veilig.
- Druk op de kop van Titus Tentakel. Hierdoor schieten zijn tentakels naar buiten en stoten de schepen van de kleurenvelden.
- Als een schip wordt geraakt en na een aanval van Titus Tentakel geheel of gedeeltelijk op het lagere deel van het spelbord ligt, moet het meteen terug naar het startveld.
- Omgevallen of verschoven schepen die het lagere deel van het spelbord **niet** aanraken, zetten jullie weer op hun kleurenveld.

Schateiland

Als je het schateiland hebt bereikt, mag je daar aanmeren. Pak een munt en laat je schip meteen met de stroom terug naar het startveld drijven. Daarvoor hoeft je niet met de dobbelsteen te gooien. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Einde van het spel

Wie als eerste drie munten van het schateiland in veiligheid kan brengen, heeft het spel gewonnen en mag zich koning der piraten en vrijbuiters noemen.